

WILLIMIEHEN ILMA-ASEKILPAILU

15.2.2025

OHJEITA KILPAILIJOILLE



Ilmoittautuminen

Kilpailupäivänä ovet avataan 1,5 tuntia ennen ensimmäisen erän alkua eli klo 8.00. Ilmoittautumispiste sijaitsee urheilutalon sisäänkäynnin aulassa, josta ilmoittautumisen jälkeen kilpailijat ja tukijoukot ohjataan ampumaradalle. Ampumarata sijaitsee urheilutalon pohjakerroksessa.

Kilpailutoimisto

Sijaitsee ampumaradan yhteydessä. Kilpailutoimisto toimii myös infopisteenä ja löytötavaroiden säilytyspaikkana.

Ase- ja varustetarkastus (ennakotarkastus ym.)

Ase- ja varustetarkastuspiste sijaitsee ampumaradan läheisyydessä. Tarkastuspiste on avoinna 1 tunti ennen ensimmäisen erän alkua ja on avoinna kilpailupäivän loppuun saakka. Aseiden ja varusteiden ennakotarkastusta ei tehdä. Urheilijoilla on kuitenkin mahdollisuus tarkistuttaa aseensa ja varusteensa ennen kilpailua. Uusien ennätysten tehneiden kilpailijoiden ase ja kaikki varusteet tarkistetaan. Jälkitarkastuksiin valitaan satunnaisesti 3 ampujaa / erä. Sekä pistoolissa että kiväärissä ennätyksen tehneet tai jälkitarkastukseen määräytyt urheilijat eivät saa riisua ampumavarusteita, vaan he jäävät ampumapaikalle odottamaan järjestäjän noutajaa ase- ja varustetarkastukseen.

Radat, ampumapaikat

Kilpailut ammutaan elektronisiin SIUS-taululaitteisiin. Valmistautumis- ja koelaukausaika alkaa peruskilpailussa 15 minuuttia ennen erän alkua. Urheilijat kutsutaan ampumalinjalle viimeistään 25 minuuttia ennen erän alkua.

Urheilijan lopettaessa kilpailun tai ilmoittaessa poistuvansa ampumapaikalta kesken kilpailun, tulee turvalippu asettaa aseeseen. Kaasunpurkauslaukaukset saadaan tehdä vasta ammunnanjohtajan luvalla.

Virallinen tulos- ja ilmoitustaulu

Virallinen ilmoitustaulu sijaitsee ampumaradan valmistautumisalueen läheisyydessä.

Tulokset

Eräkohtaiset tulokset ovat nähtävissä kilpailupaikalla olevasta monitorista. Kilpailun kaikki tulokset näkyvät virallisella tulostaululla kunkin erän jälkeen. Kilpailua voi seurata etänä kilpailun sivulla kilpailupäivänä julkaistavan linkin kautta.

Finaalit

Finaaliin pääsy tasatuloksissa ratkaistaan tasatulossääntöjen mukaisesti. Finaalit ammutaan pistoolissa ja kiväärissä sarjoissa M/N, koska näihin sarjoihin on ilmoittautunut määräaikaan mennessä vähintään neljä urheilijaa. Finaalit ammutaan kaikkien peruskilpailuerien jälkeen eräluettelossa ilmoitetussa järjestyksessä.

Finaaleissa valmistautumis- ja koelaukausaika on 5 minuuttia, jonka jälkeen finalistit esitellään yleisölle. Finaaleissa aseet ja varusteet saa viedä ampumapaikalle 20 minuuttia ennen kilpailun alkamista. 12 minuuttia ennen kilpailun alkamista urheilijat komennetaan ampumapaikoilleen.

Finalistien on oltava valmistautumisalueella 30 min ennen starttia ja ilmoitauduttava siihen tarkoitetulla lomakkeella. Lomakkeita saa kilpailutoimistosta. Finaaliin ilmoittautumispaikka on kilpailutoimisto.

Palkintojenjako

Palkinnot jaetaan eräluettelossa mainittuina aikoina. Peruskilpailuissa palkitaan kolme parasta ampujaa. Sarjoissa, joissa ammutaan finaalit, ei palkintoja jaeta peruskilpailun perusteella. Finalisteista palkitaan kolme parasta.

Tähtäys-/kuivaharjoittelupaikka

Sijaitsee merkityllä paikalla ampumaradan välittömässä läheisyydessä valmistautumisalueella.

Opasteet

Kilpailupaikan osoite on Lappeenrannan Urheilutalo, Pohjolankatu 29, Lappeenranta. Ampumaradalle on opasteet ulko-ovelta lähtien.

Pysäköinti

Lappeenrannan urheilutalon pysäköintipaikat, pysäköinti on viikonloppuisin maksutonta.

Kahvio

Ampumaradalla on kilpailujärjestäjän kahvio, josta voi ostaa pientä purtavaa käteisellä. Käytössä on myös urheilutalon kahvio. Urheilutalo sijaitsee Lappeenrannan keskustassa ja lähialueella on runsaasti ravintoloita.

Toimitsijapalaveri

Pidetään ampumaradalla klo 8.15. Palaveriin tulee osallistua tekninen asiantuntija, juryn jäsenet, tulospalvelu sekä ammunnanjohtaja.

Ensiapu

Lääkekaappi/ensiapulaukku ampumaradalla.

Etelä-Saimaan keskussairaala, Valto Käkelän katu 1 Lappeenranta. Sairaalan päivystysnumero on **116 117** (valtakunnallinen päivystysnumero).

Hätätapauksissa 112.